

PENGEMBANGAN FRONT END SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP (STUDI KASUS: KREATIFHUB)

KATON ADAMS FITRIANTO¹, MOH. IDRIS²

^{1,2}Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam
Indonesia

Email: ¹18523192@students.uui.ac.id, ²moh.idris@uui.ac.id

ABSTRAK

PT. Kreatifhub Inti Nusantara merupakan sebuah badan usaha di Jakarta yang memiliki sebuah ide untuk membangun sebuah platform untuk memperluas jaringan karena keterbatasan pekerjaan dalam industri kreatif di Indonesia. KreatifHub menjadi salah satu media platform yang memberikan kesempatan bagi pegiat di industri kreatif. Pada pelaksanaan pengembangan tampilan antarmuka selama 6 bulan, KreatifHub sedang menjalankan sebuah proyek untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis web dengan performa yang optimal dan penulis mendapatkan proyek pengembangan situs web KreatifHub dari sisi pengembangan *front end*. Pengembangan aplikasi ini menggunakan *framework* CodeIgniter. Pembaruan *user interface* dalam pengembangan situs web KreatifHub yang dilakukan penulis yaitu untuk menjembatani dan merealisasikan hasil desain antarmuka yang telah dibuat oleh *UI/UX designer* dan memastikan responsivitas dan skalabilitas web.

Kata kunci: *CodeIgniter, front end, Kreatifhub, Web*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan di era digital ini sangat berpengaruh besar dalam memberi perubahan di kehidupan manusia, salah satunya perkembangan teknologi yang begitu pesat. Teknologi yang telah diciptakan dapat memberi manfaat dalam kegiatan manusia sehari-hari. Hal ini dapat mendorong pertumbuhan berbagai sektor di suatu negara, misalnya dalam sektor industri kreatif dapat memberikan dampak yang baik pada berbagai kegiatan ekonomi yang berkaitan dengan generasi atau eksploitasi pengetahuan dan informasi.

Kemunculan media platform digital dari berbagai industri di Indonesia menjadikan masyarakat memiliki banyak pilihan dalam mencari suatu pekerjaan. KreatifHub sebagai *startup* yang terbilang baru beberapa tahun berdiri tentunya memiliki visi dan misi yang akan dijalankan untuk kedepannya demi mencapai sebuah keberhasilan yang sudah ditargetkan. Visi yang dimiliki yaitu sebagai

sebuah *platform* yang bergerak di bidang industri kreatif, KreatifHub berharap dapat mempermudah berbagai lini kehidupan masyarakat yang tergerak untuk menyalurkan ide-ide kreatif sehingga industri kreatif di Indonesia dapat berkembang dengan baik.

Dengan berkembangnya suatu teknologi yang memberikan kemudahan melakukan pencarian pekerjaan dan memberikan berbagai pilihan produk maupun jasa *freelancer* professional menjadikan KreatifHub terus berinovasi untuk menghadapi persaingan yang terjadi di pasar industri kreatif karena hal ini sangat berpengaruh besar bagi pasar yang sedang berlangsung. Dengan adanya pembaruan tampilan antarmuka sistem informasi KreatifHub diharapkan penulis dapat mengembangkan sebuah sistem web KreatifHub dengan menggunakan framework PHP CodeIgniter dan menerapkan web yang *user-friendly* menggunakan framework Bootstrap untuk membuat situs web KreatifHub menjadi lebih *responsive*. KreatifHub sedang menjalankan sebuah proyek untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis web dengan performa yang optimal. Target pengguna dari KreatifHub terbagi menjadi dua sisi yaitu sisi *supply* dan *demand*. Sisi *supply* adalah para *talent, freelancer* dan bisnis yang menyediakan jasa mereka di industri kreatif. Sementara itu, sisi *demand* adalah para pencari jasa atau klien individual maupun bisnis. Selain itu, tujuan lain dari pembaruan *user interface* dalam pengembangan situs web KreatifHub yang dilakukan penulis yaitu menjembatani dan merealisasikan hasil desain antarmuka yang telah dibuat oleh *UI/UX designer*, dan memastikan responsivitas dan skalabilitas situs web.

II.METODE PENELITIAN

Penerapan metode pada pengembangan sistem informasi Kreatifhub dari sisi *front end* ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu: analisis, desain, dan implementasi, evaluasi.

a. Analisis

Pada tahap pengembangan ini dilakukan oleh Project Manager melalui data yang sudah didapatkan pada wawancara sebelumnya dengan pelanggan untuk menganalisis kebutuhan yang diperlukan.

b. Desain

Pada tahap desain akan dilakukan oleh seorang *UI/UX designer* yang bertugas untuk merancang desain purwarupa tampilan antarmuka situs web menggunakan Figma sebelum diterapkan pada tahap selanjutnya yaitu tahap implementasi sistem. Hasil purwarupa desain yang telah dibuat akan digunakan oleh penulis sebagai suatu rancangan dalam mengembangkan tampilan antarmuka dari fitur maupun alur kerja pada situs web Kreatifhub.

c. Implementasi

Pada tahap implementasi ini, penulis dengan seorang *UI/UX designer* mencoba berkolaborasi dalam menentukan rancangan situs web sesuai dengan kebutuhan. *UI/UX designer* akan membuat rancangan tampilan visual sedangkan penulis akan menentukan program yang sesuai kebutuhan dan kemampuan penulis dalam membuatnya seperti apa saja fitur-fitur tambahan yang terdapat pada situs tersebut.

d. Evaluasi

Setelah tampilan dibuat oleh penulis pada tahap implementasi, penulis akan meminta ulasan terkait tampilan yang dibuat apakah sudah sesuai dengan rancangan desain. Jika sudah sesuai, maka seorang *back end developer* yang akan merilis ke dalam *mainnet*. *Mainnet* merupakan website yang dapat diakses oleh publik sedangkan *testnet* adalah website duplikat yang dipakai untuk keperluan testing fitur baru yang memiliki *database* terpisah.

III.HASIL DAN PEMBAHASAN

Penerapan dari sisi *front end* pada pengembangan sistem informasi KreatifHub dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, penggunaan *framework* PHP CodeIgniter dapat mempermudah, penggunaan jQuery sebagai *library* JavaScript untuk mempermudah dalam pembuatan serangkaian perintah seperti *client-side scripting* ataupun pembuatan animasi dasar dengan cepat dan mudah, kemudian penggunaan Bootstrap sebagai *framework* CSS

yang mendukung untuk pembuatan situs web menjadi lebih *responsive* dan *mobile-first* karena hal ini berkaitan dengan tugas yang didapatkan oleh penulis untuk memastikan beberapa tampilan antarmuka situs web KreatifHub yang dibuat menjadi optimal jika diakses di berbagai ukuran layar, baik *desktop* maupun perangkat seluler.

KreatifHub memiliki berbagai pengembangan yang sudah ditentukan pada roadmap-nya dimana KreatifHub sebagai media yang menghubungkan bisnis dengan pekerja lepas di industri kreatif dengan memfasilitasi pertukaran layanan kreatif melalui pasar. Pada proyek ini, KreatifHub sedang menyelenggarakan suatu event yang berkaitan langsung dengan marketing campaign.

Pada proyek yang berlangsung di KreatifHub, penulis menggunakan salah satu *framework* PHP yaitu CodeIgniter. Kemudian, penulis mendapatkan *task* yaitu membuat tampilan dari halaman Microsite Seller Ads dan Microsite Anekatif dari desain yang sudah ditentukan oleh seorang *UI/UX designer*. Microsite merupakan sebuah halaman di dalam situs web KreatifHub yang dibuat ketika terdapat kebutuhan khusus seperti penyelenggaraan *event*, kampanye pemasaran, dan lainnya dengan periode acara yang sudah ditetapkan. Hasil dari program data sebagai berikut:

1. Rancangan Tampilan Antarmuka Microsite Seller



Gambar 1. Hasil Tampilan Antarmuka Microsite Seller

2. Rancangan Tampilan Antarmuka Microsite Campaign

Pada Microsite Campaign Anekatif, penulis membuat tampilan berdasarkan desain yang sudah ada. Microsite ini merupakan dengan suatu campaign

KreatifHub untuk menimbulkan kesadaran pentingnya aset kreatif untuk mendorong pemasaran dan penjualan suatu bisnis. Dalam hal ini, KreatifHub ingin mengajak semua *writer/blogger* untuk menyebarkan informasi ini dengan cara dan gaya masing-masing dalam kompetisi blog Anekatif.



Gambar 2. Hasil Tampilan Antarmuka Microsite Anekatif

3. Struktur Kode Singkat Untuk Form Modal Upload Bukti

Penggunaan *framework* PHP CodeIgniter sebagai kerangka untuk pengembangan situs web dengan MVC (*Model, View, Controller*) dan *framework* CSS Bootstrap untuk membuat pengembangan *front end* suatu situs web menjadi lebih *responsive* dengan cepat dan mudah.



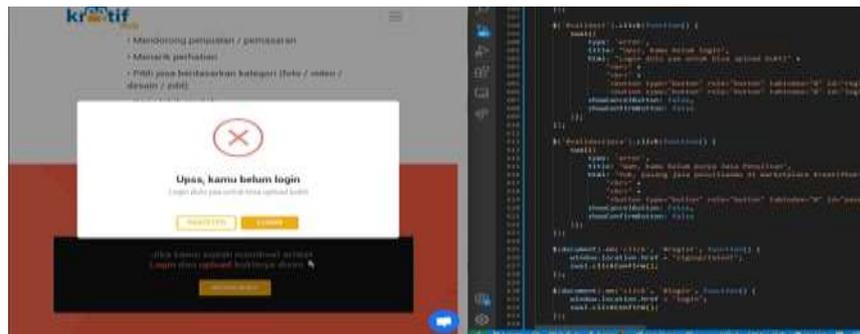
Gambar 3. Struktur Kode Untuk Tampilan Form Upload



Gambar 4. Penggunaan CSS Bootstrap

4. Penerapan JQuery Pada Untuk Membuat Validasi Pop-up

Pada halaman ini penulis membuat sebuah validasi sederhana terkait dengan pengunggahan sebuah artikel dimana kode ini untuk memeriksa apakah pengguna telah masuk menggunakan akun atau belum berhasil masuk.



Gambar 5. Penggunaan JQuery Sederhana Untuk Memunculkan Validasi

5. Rancangan Tampilan Antarmuka Halaman Membership Plan

Pembaruan tampilan antarmuka yang dilakukan penulis berdasarkan dari rancangan desain yang telah ditentukan dan memastikan tampilan halaman yang dibuat oleh penulis telah berjalan dengan baik di berbagai perangkat yang mengakses, khususnya untuk tampilan *mobile* yang sangat penting karena pada saat ini pengguna dari Kreatifhub lebih banyak mengakses situs web ini menggunakan perangkat *mobile*.



Gambar 6. Hasil Tampilan Antarmuka Halaman Membership Plan

IV.KESIMPULAN

Sistem ini mempermudah dalam hal menghubungkan dan melibatkan para profesional dan talenta kreatif dalam industri kreatif sesuai dengan tujuan KreatifHub. Tampilan antarmuka yang telah dirancang oleh penulis sudah sesuai dengan yang ditentukan sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam

menggunakan situs web secara optimal dan *user-friendly*. Aplikasi ini mempermudah pengguna sebagai *freelancer* maupun talenta kreatif dalam mengakses situs web KreatifHub pada *desktop* maupun perangkat seluler (*mobile*).

DAFTAR PUSTAKA

- Yaqin, M. A., & Al Anis, A. (2018). Sistem Advice Planing Online Dengan Framework Codeigniter Berbasis Web Bootstrap (Studi Kasus: Kabupaten Probolinggo). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(2), 219-224.
- Ardana, G. N., & Aviyan, M. T. (2021). Perancangan Sistem Magang Pada Radio Inspektorat Jendral Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan RI Dengan Menggunakan Framework Codeigniter. *Senamika*, 2(1), 703-722.
- Khananta, D. (2014). Sistem Informasi Pendaftaran Dan Penilaian Ujian Kmm (Kegiatan Magang Mahasiswa) Di Prodi D3 Teknik Informatika Fmipa Uns Dengan Menggunakan Web Service.
- Saputra, M. H. K. (2020). *Panduan Pembuatan Aplikasi Monitoring Dan Penilaian Kinerja Pengembangan Talent Pada Perusahaan*. Kreatif.
- KreatifHub.com. (2022). Tentang Kita - Kreatifhub. © 2019–2020 KreatifHub.Com. Diambil pada 23 September 2022, dari laman <https://www.kreatifhub.com/welcome/about>